

Vyjdite z notebooka pre lekciu 20, dokončeného na hodine.

Kto ho nemá, začnite z

<https://colab.research.google.com/drive/1Oo8BqIbRwW7nu4e4veziyhWIMT2xAMTf?usp=sharing>

a doplňte si kód z www.agentspace.org/praktikum/20.zip

Dôležité je, aby ste mali binárnu masku nastavenú tak, že každému objektu zodpovedá práve jedna kontúra.

Potom analyzujte komponenty binárnej masky. Keďže ide o hĺbkovú mapu, každý jeden 2D bod komponentu zodpovedá najviac jednému 3D bodu.

Separujte a zobrazte zvlášť body jednotlivých objektov (možno sa pritom niektoré stratia, maska nemusí byť dokonalá, aj keď sa dá pohrať s jej morfológiou tak, aby bodov objektu pokryla čo najviac.